|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |

|  |
| --- |
| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado?   Mis intereses profesionales no han cambiado, se mantienen, incluso desde antes de ingresar a la carrera.   * ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales?   Me ayudó a fortalecer mis conocimientos respecto al desarrollo de los videojuegos, diseñando, implementando y codificando. Adquiriendo conocimientos sobre lenguajes, frameworks y librerías nuevas. |

|  |
| --- |
| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado?   Más que fortalezas o debilidades prefiero comentar, que potencié mis áreas de conocimiento y mitigué mis inseguridades frente a aprender cosas que creía muy difíciles y ahora son alcanzables.   * ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas?   Continuar aprendiendo, realizando pruebas y desarrollando para potenciar mi portafolio.   * ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades?   Continuar con tutoriales y cursos para continuar aprendiendo. |

|  |
| --- |
| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado?   No, mis intereses laborales se mantienen hasta el día hoy, aspirando a pertenecer a una empresa de desarrollo de videojuego o en su defecto formar la propia.   * ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años?   Me proyecto a que en 5 años tendré mi propio estudio de videojuegos indie, con estabilidad económica y financiera. |

|  |
| --- |
| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| * ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura?   El trabajo en equipo rinde frutos cuando el equipo se compenetra en profesionalidad, emociones, seguridad y confianza. Cuando se realizan equipos con individualidades y rasgos individualistas el equipo no funciona al 100%. Además, se tiene que tener en consideración que al igual que el fútbol las posiciones dentro del equipo deben ser claras diversas y con un objetivo/propósito definido.   * ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales?   La comunicación, ya que en general, la disfuncionalidad del equipo en el 80% de los casos se debe a eso. |